

## Program for 2-dags kursus om GeoDanmark Specifikationen og GeoDK Editor

### Forudsætning:

- alle har egen PC med
- alle er oprettet som bruger på Miljøportalen og har testet at de kan logge på GeoDK Editoren uden for arbejdspladsen.
- 

### **Dag 1**

09.00 Ankomst og morgenmad

09.30 Præsentation af deltagerne, undervisere samt repræsentanter fra GeoDanmark og SDFE.

10.00 Intro til GeoDanmark, Organisation, Roller, udvalg, dataindsamling og anvendelse.

10.30 Hvorfor er det vigtigt at ajourføre?

- Ajourføring på mindst 2 måder – Løbende og fotogrammetrisk
- Transporten af data fra GeoDK til Datafordeleren og SDFE's Databank. Hvor bruges GeoDanmark data.
- Data hænger sammen (BBR – GeoDanmark data, DAR – GeoDanmark data ect., Referencemodel – GeoDanmark data)

### **Kort pause**

11.00 Præsentation af GeoDK og overordnet gennemgang af funktionalitet.

- Grundig gennemgang af sagslisten, sagsbegrebet og de 3 filtermetoder
- Navn på sagen, 3 paneller, topmenu funktioner, GeoDanmark data
- Kort-funktioner, søgefeltet, tilføj eget baggrundskort
- Gennemgang af redigeringspanelet og objekt

12.00 Frokost

13.00 Modul 1 - Specifikationen – Teori i Specifikationen og GeoDK's system.

- Opbygning af specifikationen – og hvorfor har vi de forskellige objekttyper
- Generelle attributter på GeoDanmark data – betydningen og anvendelsen af disse
  - Specielt fokus på *geometristatus* og *status*
- Hvordan læses specifikationens regler og hvorledes sanktioneres der på reglerne i GeoDK

14.30 Kaffe/kage

15.00 Modul 2 - Specifikationen – Teori i Specifikationen (veje og bygninger).

- Gennemgang af objekttypen VEJMIDTE
  - Topologien

- Vejmidter, stier – og generalisering hvis midterlinjerne ligger tæt på hinanden
- Systemlinjer – hvad er formålet
- Gennemgang af objekttypen BYGNING
  - Attributkombinationer *bygningstype*, *målestedBygning* og *metode3D*, sammen med *status* og *geometristatus*
  - Geokodningen af bygninger og tekniske anlæg

### Kort pause

16.30 – 17.30 Øvelser i GeoDK Editor.

- Oprette bygninger og veje – gennemgang af attributtyper
- Slet, opdel, kopier, ret koordinat og z-værdi
- Aktiviteter, valideringsfejl, link til specifikationen, rul tilbage, godkend sag
- Status og geometristatus

18.30 Middag

20.00 Aften – Kahoot! om GeoDanmark / Networking og socialt samvær.

## Dag 2

08.30 Modul 3 - Opsummering af opgaver og Specifikationen fra i går.

09.30 Modul 4 - GeoDK i den kommunale hverdag, Geokoderen, opmærksomhed ved vedligehold og anvendelse (vejmidter, bygninger, søer og vandløb) + Procedure for ÆUP/total ajourføring, Best practise for vejmidter og bygninger.

### Kort pause

11.00 Øvelser i GeoDK Editor – Bygninger og vejmidter.

- Upload hjælpegeometri
- Digitaliseringsværktøjer og metoder

12.00 Frokost

13.00 Øvelser i GeoDK Editor – Bygninger og vejmidter.

- Z-værdier og GeoDanmark specifikationen
- Tilføj knudepunkter – forskellige beregningsmetoder
- Offline redigering, eksporter og importer
- Forskellen på konflikt og specifikationsovertrædelse

14.30 Kaffe/kage

15.00 Spørgsmål/opsamling/evaluering

15.15 Tak for denne gang